



REGULAMIN I PROGRAM
Turnieju Harcerskiego – Drużynowego
w ramach obchodów
Stulecia Błękitnej Czernastki
(rozgrywanego w niedzielę 12 XII 2021 r.)

Organizatorem turnieju jest środowisko 14 WDH „Błękitnej Czernastki” i Środowiskowy Klub Badmintonowy „Harcownik”.

I. WARUNKI UCZESTNICTWA W TURNIEJU

1. Uczestnikami turnieju są reprezentacje wszystkich chętnych drużyn harcerskich i zuchowych.
2. Składy reprezentacji:
 - a) reprezentacja drużyny musi składać się z minimum 2 osób. Jednak lepiej, by były to 3 osoby lub więcej.
 - b) przed rozpoczęciem turnieju każda reprezentacja określa, który/a z zawodników/czek będzie grać jako nr 1, czyli jako tzw. „pierwsza rakietą”.

II. REGULY OGÓLNE PRZEPROWADZANIA TURNIEJU

1. Turniej rozgrywany jest w następujących kategoriach:
 - a) drużyn zuchowych,
 - b) drużyn żeńskich wieku młodszego – harcerskich,
 - c) drużyn męskich wieku młodszego – harcerskich,
 - d) drużyn żeńskich wieku starszego – wędrowniczych,
 - e) drużyn męskich wieku starszego – wędrowniczych.
2. Poziom wiekowy reprezentantów:
 - a) Reprezentantami drużyn startujących w kategorii drużyn zuchowych są osoby urodzone w roku 2011 i młodsze. Reprezentacje drużyn w tej kategorii nie są rozdzielone na dziewczęce i chłopięce, a ich składy mogą być koedukacyjne.
 - b) reprezentantami drużyn startujących w obu kategoriach wieku młodszego są osoby urodzone w roku 2007 i młodsze.
 - c) reprezentantami drużyn startujących w obu kategoriach wieku starszego są osoby urodzone w roku 2006 i starsze.
3. Zasady wystawiania reprezentacji:
 - a) Każda drużyna harcerska lub zuchowa może wystawić więcej, niż jedną reprezentację. Określa wówczas tylko wyróżniające miano każdej z nich (np. nazwę zastępu, czy numerację porządkową), a skład osobowy przypisany do każdej z nich pozostaje do końca turnieju niezmienny.
 - b) W wypadku drużyny młodszoharcerskiej lub zuchowej, jej instruktorzy mogą wystawić osobną reprezentację, która wystartuje w kategorii drużyn wieku starszego.
 - c) Komendy Szczepów, Hufców, Chorągwi, Okręgów, Kwater Głównych i Naczelnictw itp. mogą wystawić reprezentację, która wystartuje w kategorii drużyn wieku starszego.
4. System gry jest przysposobiany do odpowiedniej liczby zgłoszonych reprezentacji w danej kategorii. Jednak jest on taki, by każda z reprezentacji miała możliwość rozegrania kilka spotkań z innymi reprezentacjami niezależnie od wyniku spotkania poprzedniego.

III. REGULY ROZGRYWANIA SPOTKAŃ POMIĘDZY DRUŻYNAMI

1. Spotkanie turniejowe – rozgrywka pomiędzy reprezentacjami dwóch drużyn to:
 - a) gra pojedyncza (singel) nr 1. Jeśli w danym spotkaniu ma zagrać zawodnik/zawodniczka będący/a „pierwszą rakietą”, to gra ona obowiązkowo w tym właśnie singlu nr 1. Jeśli reprezentacja

liczy przynajmniej 3 osoby, a do danego spotkania nie jest wystawiona „pierwsza rakieta”, to w singlu nr 1 gra dowolna osoba spośród pozostałych reprezentantów.

b) gra pojedyncza (singel) nr 2,

c) gra podwójna (debel).

2. Jeśli przyjęty system rozgrywania całego turnieju lub jego którejś fazy powoduje, że do określenia wyniku dalszych losów drużyn mierzących się w danym spotkaniu wystarczy wygrana dwóch meczów, to w sytuacji, gry oba single zostaną wygrane przez tę samą drużynę, debel już nie jest rozgrywany.

3. Długość meczów – tj. głównie liczba punktów, do jakiej są grane sety – jest ustalana tak, by cały turniej nie przeciągał się zbytnio i aby zawodnikom udało się wytrzymać wszystkie gry do końca. ☺

4. a) Obsługę merytoryczną turnieju zapewniają licencjonowani sędziowie badmintonu oraz osoby inne ze ŚKBad. „Harcownik”, lub z nim zaprzyjaźnione.

b) Uczestnikom nie orientującym się w szczegółach reguł gry w badmintonu wiedza ta w czasie turnieju jest przekazywana. A już w czasie gry, za każdym razem, gdy zachodzi taka potrzeba, odpowiednie elementy zasad gry są okazywane i przypominane przez osoby wymienione w p. 4 a.

IV. MIEJSCE TURNIEJU

1. Miejscem rozgrywek jest sala sportowa SP 340 (z 6 kortami do gry w badmintonu) – jej adres formalny to ulica Lokajskiego 3 w Warszawie (dzielnica Ursynów – część południowa: Natolin; ok. 500 m. od stacji metra „Natolin”).

2. Ale uwaga! Budynek z niniejszą salą sportową znajduje się *de facto* przy ul. Raabego! Przed wejściem na teren szkoły – przed furtką – znajduje się obszerny parking (w weekendy zwykle luźny). Wjazd na ul. Raabego (i dalej na ten parking pod szkołę) jest od ul. Przy Bażantarni (naprzeciwko kościoła). Od tego wjazdu do parkingu jest ok. 300 m. na wprost.

V. HARMONOGRAM TURNIEJU

1. Zgłoszenia drużyn do turnieju przyjmowane są drogą mailową na adres e-mail: harcownik.mail@gmail.com z kopią do wojciech.lech@o2.pl do dnia 6 XII, do godz. 24.00.

I w przypadku dużej liczby chętnych będzie się liczył termin złożenia akcesu.

2. Zgłoszenie musi zawierać przede wszystkim:

a) nazwę drużyny, nazwy reprezentacji

b) kategorię do grania w której drużyna zgłasza swą reprezentację / swe reprezentacje,

c) imię i nazwisko kierownika reprezentacji wraz z kontaktem mailowym oraz telefonicznym.

Natomiast składy osobowe reprezentacji – imię i nazwisko, data urodzin, stopień harcerski – można będzie podać ostatecznie po przybyciu na miejsce turnieju, przed rozpoczęciem losowań.

3. Ostateczny harmonogram rozgrywania turnieju w poszczególnych kategoriach zostanie ustalony po zamknięciu zgłoszeń, gdy będzie znana liczba drużyn startujących w danych kategoriach.

4. Komunikat informujący o niniejszym harmonogramie i potwierdzający pory rozpoczęcia gier dla poszczególnych kategorii zostanie przesłany w dniu 9 XII zwrotnie drogą mailową na adresy, z których nadesłane zostały zgłoszenia.

5. Jednak jeśli otrzymane liczby zgłoszeń w poszczególnych kategoriach nie spowodują wymuszenia nieco innej kolejności rozpoczęcia gier określonych kategorii, jak podana poniżej, to jako pierwsze rozpoczną się gry kategorii drużyn zuchowych i drużyn wieku młodszego: od godz. 10.30. Reprezentacje powinny stawić się na miejscu turnieju nie później, niż na pół godziny przed planowanym rozpoczęciem zawodów – w niniejszym przypadku: do godz. 10.00. Rozpoczęcie gier kategorii kolejnych nastąpi nieco później, by nie wymuszać na uczestnikach zbyt długiego oczekiwania na swoje gry. Tu także reprezentacje powinny stawić się na hali nie później, niż na pół godziny przed planowanym rozpoczęciem ich gier. Jednak raczej rozpoczęcie zawodów dla kategorii kolejnych będzie nie później, niż o godzinie 13.00.

6. Po przybyciu drużyn na miejsce turnieju, potwierdzeniu gotowości do startu i ostatecznego przedstawienia składów, następuje losowanie i początek gier.

7. Przed rozpoczęciem zawodów odbędzie się krótka gra pokazowa w wykonaniu bardziej wyszkolonych zawodników, wraz z objaśnieniami reguł gry.
8. Reprezentacje liczące 3 lub więcej zawodników/zawodniczek w swoim składzie, przed rozpoczęciem kolejnego spotkania z reprezentacją przeciwną ustalają, kto zagra w pierwszych dwóch meczach, czyli w singlach. Jeśli ma tu wystąpić „pierwsza rakieta” danej reprezentacji, to musi zagrać w singlu nr 1 (zgodnie z regułami opisanymi w p. III. 1.). Obowiązuje jednak utajnienie składu do momentu, gdy obie drużyny nie złożą zapisu składu u Sędziego Głównego turnieju. Skład pary do zagrania meczu deblowego ustanowiony zostać może nawet dopiero bezpośrednio przed samym tym meczem.

VI. INNE

1. Lotki do gry zapewnia organizator.
2. Rakiетки do gry dla potrzebujących zapewnia organizator.
3. Uczestnicy biorący udział w grach zobowiązani są do posiadania stroju sportowego, w tym przede wszystkim obuwia sportowego halowego (czyli sportowego na kauczukowej lub gumowej nie czarnej podeszwie).
4. Podczas całego turnieju zapewniona jest na miejscu stała opieka medyczna.
5. Dla drużyn uczestniczących przewidywane są upominki i nagrody, w tym dla najlepszych drużyn sprzęt sportowy.
6. Podczas trwania turnieju osoby uczestniczące muszą mieć odpowiednio na względzie wszelkie ewentualne obostrzenia wynikające z zobowiązujących wówczas zarządzeń dotyczących Covid-19.

VII. KONTAKT ORGANIZACYJNO–MERYTORYCZNY

1. Wszelkie zapytania, prośby o poszerzenie zakresu informacji itp. należy kierować najlepiej do osób będących przedstawicielami organizatorów:
phm. MAREK CZAPLIŃSKI – nr tel. kom.: +48 793 079 514 – Komitet Organizacyjny 100-lecia „Błękitnej Czternastki”, Kierownictwo Środowiskowego Klubu Badmintonowego „Harcownik”.
lub drogą elektroniczną pod adres e-mail: harcownik.mail@gmail.com
2. W kwestii ewentualnych porad dotyczących zasad gry, przepisów itp. a także potencjalnych możliwości przygotowawczych i treningowych należy zwracać się do Marka Czaplńskiego, telefonicznie (nr tel. jw.) lub elektronicznie pod ww. adres e-mail.

Czuwaj!

Komitet Organizacyjny Stulecia 14 WDH „Błękitnej Czternastki”
Środowiskowy Klub Badmintonowy „Harcownik”